怒首領蜂 大往生 取扱説明書

cave

●仕様

○コントロールパネル　：片側２Ｐ仕様
　　レバースイッチ　：２個（８方向：１Ｐ、２Ｐ各１個）
　　ボタンスイッチ　：６個（１Ｐ、２Ｐ各3個）
○エッジコネクタ　：ＪＡＭＭＡ規格
○モニター方向　：たて

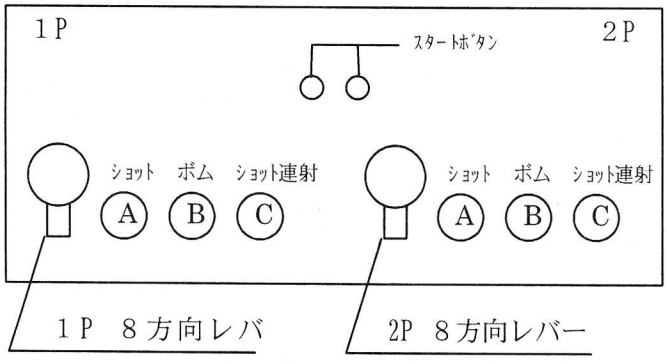
注意

ケースを絶対に分解しないでください！
ケースを分解したものまたは、その形跡のあるもの、取り扱いの不注意による損傷が激しいものは修理をお断りすることがあります。

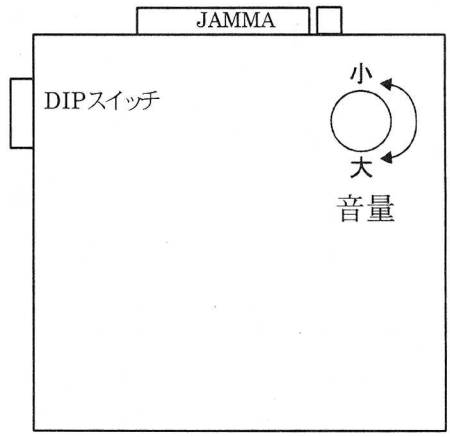
●使用上の注意

○ＰＣボードの取り付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。
○ＰＣボードのエッジコネクタはＪＡＭＭＡ適合品を使用して下さい。
○ＰＣボード上にクリップなどの金属の物を落としたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となる恐れがあります。
○ＰＣボードの輸送時には、エアキャップなどで包み、箱に入れ直接外力のかからないようにしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル



●PCボードの説明



●PC ボードコネクタ表

半田面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
＋５Ｖ	C	3	＋５Ｖ
＋５Ｖ	D	4	＋５Ｖ
	E	5	
＋１２Ｖ	F	6	＋１２Ｖ
	H	7	
コインカウンター２	J	8	コインカウンター１
	K	9	
スピーカー（－）	L	10	スピーカー（＋）
オーディオ（GND）	M	11	
ビデオ　GREEN	N	12	ビデオ　RED
ビデオ　SYNC	P	13	ビデオ　BULE
サービス スイッチ	R	14	
	S	15	テスト　スイッチ
コイン スイッチ２	T	16	コイン　スイッチ１
スタート　スイッチ２	U	17	スタート　スイッチ１
２Ｐ コントロール１ UP	V	18	１Ｐ コントロール１ UP
２Ｐ コントロール２ DOWN	W	19	１Ｐ コントロール２ DOWN
２Ｐ コントロール３ LEFT	X	20	１Ｐ コントロール３ LEFT
２Ｐ コントロール４ RIGHT	Y	21	１Ｐ コントロール４ RIGHT
2P PUSH A ショット	Z	22	1P PUSH A ショット
2P PUSH B ボム	a	23	2P PUSH B ボム
2P PUSH C ショット連射	b	24	2P PUSH C ショット連射
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

＊電源電圧は正確に合わせてください。

●TEST MENU（モニターセッティング）

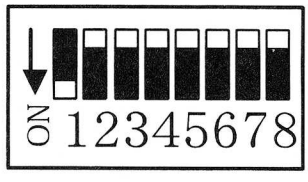
※キャビネット内部のテストスイッチを押すとTEST MENUを開始できます。

１、INPUT	レバー、ボタンなどの動作チェックを行います。
２、OUTPUT	コインカウンタなどの動作チェックを行います。
３、SOUND	音のチェックを行います。
４、COLOR	筐体の色の調整をする時に使用してください。
５、DOT CROSS HATCH	画面のひずみを調整する時に使用してください。
６、SYSTEM	コイン関連、コンティニュー、デモサウンド、コインシューターの設定を行います。
７、GAME	難易度、エクステンド、自機数、Cボタン連射の設定を行います。
８、MEMORY CHECK	基板のメモリーテストを行います。
９、DEFAULT	６、SYSTEMと、７、GAMEの設定を工場出荷時の状態に戻します。
10、EXIT	ゲーム画面に戻ります。

●DIP スイッチ

1、ON	TEST MENUに移行します。
2、	使用しません。
3、	使用しません。
4、	使用しません。
5、	使用しません。
6、	使用しません。
7、	使用しません。
8、	使用しません。

※キャビネット内部にテストスイッチが無い場合下図のようにDIPスイッチを切り替えるとTEST MENUを開始できます。



怒首領蜂 大往生

cave

●SYSTEM CONFIGURATION (TEST MENUの6、SYSTEMを選択するとこの画面が表示されます。)

1、COIN MODE	*1COIN 1CREDIT 1COIN 1CREDIT 2COINS 1CREDIT 3COINS 1CREDIT 4COINS 1CREDIT 5COINS 1CREDIT 6COINS 1CREDIT 7COINS 1CREDIT 8COINS 1CREDIT 9COINS 1CREDIT 1COIN 1CREDIT 1COIN 2CREDITS 1COIN 3CREDITS 1COIN 4CREDITS 1COIN 5CREDITS 1COIN 6CREDITS 1COIN 7CREDITS 1COIN 8CREDITS 1COIN 9CREDITS 2COINS START 1COIN CONTINUE FREE PLAY	料金設定
2、CONTINUE	*ON OFF	コンティニュー有り コンティニュー無し
3、DEMO SOUND	*ON OFF	デモ中効果音を鳴らす デモ中効果音を鳴らさない
4、CHUTE TYPE	*1 CHUTE SINGLE 2 CHUTE SINGLE 2 CHUTE MULTI	1シューター 2コインシューター共用 2コインシューター個別
5、EXIT		TEST MENUに戻ります

* は工場出荷時の設定です。1Pレバー上下で項目を選び左右で設定を変えます。設定はレバー左右で変更した瞬間に保存されます。

●GAME CONFIGURATION (TEST MENUの7、GAMEを選択するとこの画面が表示されます。)

1、DIFFICULTY	*NOMAL EASY HARD VERY HARD	ゲームの難易度を設定できます
2、EXTEND	ゲーム画面を参照ください。	設定された得点を取ると自機のストック数が1機増えます
3、SHIP STOCK	*3 4 5 1	自機ストックを設定できます
4、RAPID FIRE (SHOT C)	*ON OFF	ショットC押しっぱなしで連射 ショットCを使用しない
5、EXIT		TEST MENUに戻ります

* は工場出荷時の設定です。1Pレバー上下で項目を選び左右で設定を変えます。設定はレバー左右で変更した瞬間に保存されます。

AMI エイ エム アイ 総発売元 有限会社アミューズメントマーケッティングインターナショナル
〒171-0031 東京都豊島区目白3-13-20 ダイゴビル301
TEL 03-3565-7661 FAX03-3565-7663